

W dniach 17-18 czerwca 2009 roku w Wyższej Szkole Biznesu odbyła się Gra Miasto Przyszłości, której organizatorami byli: British Council, Wyższa Szkoła Biznesu oraz Urząd Miasta. Przedmiotem gry była przebudowa deptaka od byłego kina Słońce do Placu Grunwaldzkiego.

W grze wzięły udział 22 osoby podzielone na cztery grupy, w skład których wchodził zarówno urzędnicy, jak i lokalni przedsiębiorcy, miejski radny, architekci, studenci, mieszkańcy, artyści. Dodatkowo trzy osoby wzięły udział w projekcie jako obserwatorzy.

W wyniku pracy w grupach powstały cztery projekty zagospodarowania i przebudowy ulicy Chrobrego. Pierwszy z nich „Zielona oś” podkreśla atut miasta, jakim jest zieleń i zakłada stworzenie zielonego wąwozu, czyli nasadzenie trawy na torowisku, oplecenie budynków roślinami oraz stworzenie tematycznych placów zabaw związanych z kulturą cygańską i chińską. Projekt drugi również nawiązuje do mniejszości narodowej zamieszkującej Gorzów i jego głównym punktem jest utworzenie w budynkach po szkole muzycznej (po przeniesieniu szkoły do Centrum Edukacji Artystycznej) Centrum Kultury Cygańskiej, gdzie znalazłoby się miejsce do prób dla zespołu Terno, stylowa restauracja oraz galeria wyrobów artystycznych. Kolejne dwa projekty zakładają całościową wymianę nawierzchni i torowiska oraz zlikwidowanie barier oddzielających tory tramwajowe. Obszar ten uatrakcyjnić by miały elementy małej architektury - ławki, donice z kwiatami oraz pomniki postaci związanych z miastem. Dodatkowo jedna z grup zaproponowała stworzenie pasażu na odcinku od ul. Łokietka do 30. Stycznia oraz parking wielopoziomowego w zabudowie płombowej.

Pliki prezentacji projektów przygotowanych przez poszczególne grupy znajdują się poniżej w obszarze 'załączniki'